

# XV Konferencja „Nowoczesne technologie informacyjne w służbie cyfrowej szkoły i administracji publicznej”

## PLAN WARSZTATÓW

	Piątek 22 listopada 2019	Sobota 23 listopada 2019				Niedziela 24 listopada 2019	
	I sesja 16.00-17.00	II sesja 9.30-10.30	III sesja 12.45-13.45	IV sesja 15.15-16.15	V sesja 16.30-17.30	VI sesja 10.00-11.00	VII sesja 11.15-12.15
sala 7	X	TP-LINK1 Michał Kosciarz Bezpieczna sieć bezprzewodowa	TP-LINK2 Michał Kosciarz Przetącniki zarządzalne - wykorzystanie w szkolnej sieci jak i w dydaktyce.	TP-LINK1 Michał Kosciarz Bezpieczna sieć bezprzewodowa	TP-LINK2 Michał Kosciarz Przetącniki zarządzalne - wykorzystanie w szkolnej sieci jak i w dydaktyce.	X	X
sala 9	MIGRA1 Grażyna Koba Podstawy programowanie w języku C++	MIGRA2 Grażyna Koba Funkcje i tablice w języku C++	MIGRA2 Grażyna Koba Funkcje i tablice w języku C++	MIGRA3 Grażyna Koba Podstawy programowanie w języku Python	MIGRA4 Grażyna Koba Funkcje i listy w języku Python	MIGRA4 Grażyna Koba Funkcje i listy w języku Python	MIGRA5 Grażyna Koba Baltie – alternatywa dla programu Scratch
sala 17	LINUX Lucyna Pyzik Linux w kształceniu zawodowym - kwalifikacja EE08	WACOM Artur Hejna Niezwykłe przypadki Profesora Stożka - Warsztaty tworzenia komiksu cyfrowego.	WACOM/PSP15 Dorota Ługowska Graficzny tablet Wacom i jego zastosowanie w programie Scratch	WACOM Artur Hejna Niezwykłe przypadki Profesora Stożka - Warsztaty tworzenia komiksu cyfrowego.	X	X	X
sala 18	OEIIZK1 Marcin Pawlik Nagraj warsztat, eksperyment - tabletem, telefonem	OEIIZK3 Justyna Kamińska, Renata Sidoruk-Sołoducha Z tabletem w wirtualny świat przyrody	OEIIZK4 Anna Grzybowska, Małgorzata Witecka Na tropach antropopresji z TIK	OEIIZK6 Witold Kranas Astronomia z tabletem i komputerem.	OEIIZK7 Elżbieta Pryłowska-Nowak Grywalizacja zajęć wsparta TIK	OEIIZK10 Małgorzata Rostkowska Quizy w edukacji	OEIIZK10 Małgorzata Rostkowska Quizy w edukacji
sala 36	CBSG Paweł Pławiak OneDrive - tips & tricks	PYTHON1 Adam Jurkiewicz Python w Liceum - czy w ogóle warto się nad tym zastanawiać	PYTHON2 Adam Jurkiewicz Python w mechatronice z wykorzystaniem PyTechBrain	PYTHON2 Adam Jurkiewicz Python w mechatronice z wykorzystaniem PyTechBrain	X	ZST/MICROSOFT2 Artur Rudnicki PowerShell w Office 365 - z konsoli i z GUI - jak go ugryźć	ZST/MICROSOFT2 Artur Rudnicki PowerShell w Office 365 - z konsoli i z GUI - jak go ugryźć

sala 39a	ZST/ANG Bożena Czapla, Katarzyna Page Fast Life, Fast English i ... Slow Food	ZST Katarzyna Page Edukacja dla przyszłości		ZST/MICROSOFT3 Marcin Czerwonka Teams – jak być nowoczesnym i innowacyjnym nauczycielem	ZST/MICROSOFT4 Jarosław Orczykowski Microsoft Forms czyli tworzymy testy i ankiety	ZST/MICROSOFT3 Marcin Czerwonka Teams – jak być nowoczesnym i innowacyjnym nauczycielem	ZST/MICROSOFT4 Jarosław Orczykowski Microsoft Forms czyli tworzymy testy i ankiety
sala 39b	OEIiZK2 Michał Tycjan Grześlak Szybka prezentacja treści – Office Lens i Sway	OEIiZK2 Michał Tycjan Grześlak Szybka prezentacja treści – Office Lens i Sway	OEIiZK5 Witold Kranas Astronomia z tabletem i komputerem	OEIiZK8 Jarosław Biszczyk Kodujemy elementy 3D	OEIiZK9 Jarosław Biszczyk Arduino i Python	OEIiZK11 Agnieszka Samulska Potyczki z Pythonem	OEIiZK11 Agnieszka Samulska Potyczki z Pythonem
sala 42	NOWA ERA4 Janusz S. Wierzbicki Jak zaprojektować bazę danych?	NOWA ERA3 Paweł Perekieta Od problemu do programu. Pierwsze kroki w programowaniu algorytmów w Pythonie i C++	LIBRUS3 Grzegorz Wójcik Koncert życzeń w komputerze, czyli jak usprawnić swoją pracę z Planem lekcji Librus	LIBRUS2 Grzegorz Wójcik Pierwsze wrażenie robi się tylko raz. Jak stworzyć unikalną stronę WWW	LIBRUS3 Grzegorz Wójcik Koncert życzeń w komputerze, czyli jak usprawnić swoją pracę z Planem lekcji Librus		
sala105	PROGRA Renata Dankowska Co wykorzystać w prowadzeniu doradztwa zawodowego w szkołach ponadpodstawowych	NUADU Jakub Tomaszewski O technologii wyzwalającej edukację w praktyce	NOWA ERA1 Janusz Mazur Jak działa sztuczna inteligencja? Programujemy sztuczny neuron.	NUADU Jakub Tomaszewski O technologii wyzwalającej edukację w praktyce	NUADU Jakub Tomaszewski O technologii wyzwalającej edukację w praktyce	ZST/MICROSOFT1 Marek Skrok Microsoft Visual Studio Code	ZST/MICROSOFT1 Marek Skrok Microsoft Visual Studio Code
sala 40	MAC Maria Zdziech Wykorzystanie innowacyjnych metod nauczania z użyciem interaktywnego oprogramowania Mozabook (modele 3D)	MENTOR1 Sylwester Zasoński Robot i podłoga to fajna załoga, czyli o nowych pomysłach na kodowanie i programowanie	MENTOR1 Sylwester Zasoński Robot i podłoga to fajna załoga, czyli o nowych pomysłach na kodowanie i programowanie	MENTOR2 Karolina Antkowiak Fizyka Pani Informatyk	MENTOR2 Karolina Antkowiak Fizyka Pani Informatyk	MENTOR1 Sylwester Zasoński Robot i podłoga to fajna załoga, czyli o nowych pomysłach na kodowanie i programowanie	
sala 40	LIBRUS1 Grzegorz Wójcik Nowe możliwości systemu LIBRUS Synergia	LIBRUS1 Grzegorz Wójcik Nowe możliwości systemu LIBRUS Synergia		Eduexpert Ewa Witkowska TIK w edukacji wczesnoszkolnej			

sala 44	ZST/VD1 Edyta Zielińska TrueTrue - niewielki robot, wielkie możliwości. Nauka programowania i kodowania bez tajemnic.	ZST/VD1 Edyta Zielińska TrueTrue - niewielki robot, wielkie możliwości. Nauka programowania i kodowania bez tajemnic.	ZSE/VD2 Tomasz Pakosz Nauczanie przez poznanie, poznanie przez uczenie się	ZST/VD2 Tomasz Pakosz Nauczanie przez poznanie, poznanie przez uczenie się	ZST/VD2 Tomasz Pakosz Nauczanie przez poznanie, poznanie przez uczenie się		
sala 101	LEARNETIC1 Lech Wikaryjczyk Czy trudne tematy mogą być łatwiejsze dzięki nowym technologiom? Godzina wychowawcza na nowo.		LEARNETIC1 Lech Wikaryjczyk Czy trudne tematy mogą być łatwiejsze dzięki nowym technologiom? Godzina wychowawcza na nowo.	LEARNETIC2 Jacek Świątek Nauczanie hybrydowe – pomysł na lekcję (biologii) z mobilnymi pracownikami przyrodniczymi.	LEARNETIC2 Jacek Świątek Nauczanie hybrydowe – pomysł na lekcję (biologii) z mobilnymi pracownikami przyrodniczymi.		
sala 102	EINSTEIN1 Wojciech Jałmużna Eksperymenty z Einsteinem™ cyfrowe laboratoria szkolne.	NOWA ERA2 Sebastian Wasiołka Po co nam monitor w szkole? – przykłady zastosowania podczas zajęć z matematyki i etapach edukacyjnych.		EINSTEIN1 Wojciech Jałmużna Eksperymenty z Einsteinem™ cyfrowe laboratoria szkolne.			
sala 103	SAPERE AUDE Jacek Kawatek, Dariusz Michalski Praktyczne tworzenie modeli 3D do animacji, gier i druku 3D, na podstawie projektu KOŁOBRZEG 3D.	SAPERE AUDE Jacek Kawatek, Dariusz Michalski Praktyczne tworzenie modeli 3D do animacji, gier i druku 3D, na podstawie projektu KOŁOBRZEG 3D.	SAPERE AUDE Jacek Kawatek, Dariusz Michalski Praktyczne tworzenie modeli 3D do animacji, gier i druku 3D, na podstawie projektu KOŁOBRZEG 3D.				
sala 109	ZST/SKYPE Łukasz Gierek, Mariusz Utkowski Mystery skype - otwórz swoją klasę na świat	ZST/AR Łukasz Gierek, Mariusz Utkowski VR i AR w edukacji		ZST/VR Łukasz Gierek, Mariusz Utkowski VR - immersyjne nauczanie - seminarium ilość miejsc ograniczona			