

	nr Sali:	sala 9	sala 17	sala 18	sala 36	sala 39a	sala 39b	sala 40	sala 42	sala 101	sala 102	sala 109
Piątek	seksja 16.30-17.30	PAWEŁ PŁAWIAK - Azure Active Directory – tips & tricks	DARIUSZ HANKUS - Skanowanie i optymalizacja wydruku 3D	MARCIN POGORZELSKI - Pierwsze kroki w świecie programowania z wykorzystaniem robota Photon.	MARCIN PAKS - Jak realizować ciekawe STEAMowe lekcje z mikrokontrolerem BECREO kit?	JANUSZ S. WIERZBICKI - Sztuka publikowania w sieci	KARINA GŁADECKA, PATRYK KRZYLA, DOMINIK LIGUZIŃSKI - Wirtualna rzeczywistość jako narzędzie do kształtowania kompetencji proinnowacyjnych wśród uczniów.		ŁUKASZ GIEREK - Wszystko co chcesz wiedzieć o druku 3D ale boisz się zapytać.	DARIUSZ FABICKI - Microsoft Small Basic i Microbit w praktyce	DOROTA JANCZAK - Tworzenie hologramów	RENATA DANKOWSKA - Odkrywanie siebie
	II seksja 9.30-10.30	GRAŻYNA KOBA - Podstawy tworzenia modelu 3D w programie SketchUp	Dariusz HANKUS - Wykorzystanie podlogi interaktywnej w pracy z dziećmi ze SPE	ADAM JURKIEWICZ - Progr@muji w zespole - zróbmy to razem w Pythonie.	WOJCIECH ZARAŚ - Odkryj jak Google pomaga się uczyć i nauczać				ŁUKASZ GIEREK - Zaawansowane, precyzyjne modelowanie 3D.	ELŻBIETA PRYLOWSKA-NOWAK - Graj baw się kulturą i sztuką	MICHAŁ GRZEŚLAK, JANUSZ S. WIERZBICKI - Z kamerą wśród uczniów i nauczycieli	
Sobota	III seksja 10.45-11.45	GRAŻYNA KOBA - Praktyczne zasady dotyczące druku 3D i przygotowanie modelu 3D do wydruku	RADOSŁAW KIMAK - Szkolna telewizja przyszłości	ADAM JURKIEWICZ - PyTech@rain- edukacyjna platforma bazująca na Arduino 3 i Python	TOMASZ BIERNACKI - Nagrywamy film w szkole.	MATEUSZ MUCHA - TP-Link Omada SDN	KARINA GŁADECKA, PATRYK KRZYLA, DOMINIK LIGUZIŃSKI - Wirtualna rzeczywistość jako narzędzie do kształtowania kompetencji proinnowacyjnych wśród uczniów.		ŁUKASZ TWORUS - Długopis 3D - nowoczesne rozwiązania na lekcjach.	ELŻBIETA PRYLOWSKA-NOWAK - Mobile Grand Tour: Mazowsze - bogactwo kulturowe i turystyczne	MICHAŁ GRZEŚLAK, JANUSZ S. WIERZBICKI - Office 365 w szkole po pandemii	KAROLINA ROZMIAREK - STEAM w edukacji. Łącz, twórz, programuj i baw się z MODI, budując interaktywną matę miasta.
	IV seksja 15.15-16.15	GRAŻYNA KOBA - Podstawy tworzenia modelu 3D w programie SketchUp	SYLWESTER ZASOŃSKI - Współczesne modelarstwo - czyli jak projektować figurki i postacie do wydruku na drukarce 3D	ADAM JURKIEWICZ - Progr@muji w zespole - zróbmy to razem w Pythonie.	DARIUSZ BRZUSKA, ANNA GRZYBOWSKA, JUSTYNA KAMIŃSKA - Misja Mars – zagrajmy razem	AGNIESZKA BOROWIECKA - W drodze do mistrzostwa. Zaczynamy programować w Pythonie	KARINA GŁADECKA, PATRYK KRZYLA, DOMINIK LIGUZIŃSKI - Wirtualna rzeczywistość jako narzędzie do kształtowania kompetencji proinnowacyjnych wśród uczniów.	MAREK DANIŁOWSKI - Intel Vpro	ŁUKASZ GIEREK, MARIUSZ UTKOWSKI - Interaktywna lekcja z tabletem edukacyjnym Wacom	JAROSŁAW BISZCZUK, AGNIESZKA SAMULSKA - SQL i Python na lekcjach informatyki	ARTUR RUDNICKI - Minecraft Education Edition – Cybercraft, przystąca która uczy	KAROLINA ROZMIAREK - STEAM w edukacji. Łącz, twórz, programuj i baw się z MODI, budując interaktywną matę miasta.
	V seksja 16.30-17.30	GRAŻYNA KOBA - Praktyczne zasady dotyczące druku 3D i przygotowanie modelu 3D do wydruku	RADOSŁAW KIMAK - Szkolna telewizja przyszłości	TOMASZ SOBIEPAN - Spójny system STEM w szkole – przykłady wykorzystania urządzeń PASC0	AGNIESZKA BOROWIECKA - Kreatywny z arkuszem – gry logiczne	MATEUSZ MUCHA - TP-Link Omada SDN	BEATA CHODACKA - Genialne projekty zespołowe - o konkursach i wyzwaniach	JAKUB SYPNIEWSKI - Twoi przyrodniczy przy interaktywnej tablicy!	ŁUKASZ GIEREK, MARIUSZ UTKOWSKI - Interaktywna lekcja z tabletem edukacyjnym Wacom	MARCIN PAWLIK - Green Screen - Jak oświetlić i nagrywać oraz kluczować materiał filmowy na urządzeniach mobilnych	MAREK SKROK - Platforma Microsoft Learn oraz program MS Learn for Educators!	
Niedziela	VI seksja 10.00-11.00	GRAŻYNA KOBA - Podstawy tworzenia modelu 3D w programie SketchUp						JAKUB SYPNIEWSKI - Twoi przyrodniczy przy interaktywnej tablicy!	MARIUSZ UTKOWSKI, ŁUKASZ GIEREK - Modeling 3D z tabletem graficznym Wacom	DARIUSZ FABICKI - Microsoft Small Basic i grafika 3D w praktyce		JAROSŁAW ORCZYKOWSKI - Intune dla edukacji – zarządzanie pracownią komputerową z Windows SE
	VII seksja 11.15-12.15	GRAŻYNA KOBA - Praktyczne zasady dotyczące druku 3D i przygotowanie modelu 3D do wydruku		DARIUSZ MICHALSKI - Czy druk 3D to przyszłość i czy szkolenia mają sens? W jaki sposób drukarki 3D w szkołach zmieniają rozwój dzieci?					MARIUSZ UTKOWSKI, ŁUKASZ GIEREK - Modeling 3D z tabletem graficznym Wacom	DARIUSZ FABICKI - Microsoft Small Basic jak Angry Birds czyli zjawiskowe tarcie, gęstość i sprężystość w praktyce	ARTUR RUDNICKI - Power Platform - gratka dla informatyków ale czy tylko dla nich? (warsztat dwuczłowiekowy)	